

# MaLkAviah™

VAMPIRE: La Mascarade®

Nom:

Nature:

Père:

Joueur:

Attitude:

Génération:

Chronique:

Concept:

Refuge:

## Attributs

### Physique

Force \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

Dextérité \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

Vigueur \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

### Social

Charisme \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

Manipulation \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

Apparence \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

### Mental

Perception \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

Intelligence \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

Astuce \_\_\_\_\_ ●○○○○○○○

## Capacités

### Talents

Comédie \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Vigilance \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Sport \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Bagarre \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Esquive \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Empathie \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Intimidation \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Commandt. \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Connais. rue \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Subterfuge \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

### Compétences

Animaux \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Pilotage \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Etiquette \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Armes à feu \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Mélée \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Musique \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Réparations \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Sécurité \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Furtivité \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Survie \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

### Connaissances

Bureaucratie \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Informatique \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Finance \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Investigation \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Droit \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Linguistique \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Médecine \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Occultisme \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Politique \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Sciences \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

## Avantages

### Disciplines

Auspex \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Domination \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

Dissimulation \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

### Historique

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

### Vertues

Conscience \_\_\_\_\_ ●○○○○○

Maîtrise de soi \_\_\_\_\_ ●○○○○○

Courage \_\_\_\_\_ ●○○○○○

### Autres Traits

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

### Humanité

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

### Volonté

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Réserve de Sang

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Santé

Contusion ☐

Blessure légère -1 ☐

Blessure moyenne -1 ☐

Blessure grave -2 ☐

Handicap -2 ☐

Infirmité -5 ☐

Invalidité ☐

### Faiblesse

Commence la non-vie avec au moins un Derangement.

Attributs: 7/5/3

Capacités: 13/9/5

Disciplines: 3

Historique: 5

Vertues: 7

Bonus: 15 (7/5/2/1)





VAMPIRE: La Mascarade<sup>®</sup>

## Historique Complet

Alliés

---

---

---

Prestige au sein du Clan

---

---

---

Contacts mineurs

---

---

---

Contacts majeurs

---

---

---

Troupeau

---

---

---

Influence

---

---

---

Mentor

---

---

---

Ressources

---

---

---

Servants

---

---

---

Statut

---

---

---

## Possessions

Possessions (sur soi)

---

---

---

---

---

Equipement (possédé)

---

---

---

---

---

Lieux de Chasse

---

---

---

Véhicules

---

---

---

## Refuges

Emplacement

---

---

---

Description

---

---

---

